

MechQuest

Autor: Kuba Orłowski
12.01.2008.
Zmieniony 13.01.2008.

Transform and Roll Out!

Grafika

Gra wykonana jest we flashu, z niesamowitą dbałością o szczegóły i odurza wręcz swoim wyglądem. Całość narysowana jest mangową kreską, lecz jakość wykonania i dopracowane animacje powinny zachęcić nawet najzagorzalszych przeciwników japońskich komiksów. Na dole obszaru gry znajduje się pasek, gdzie cały czas można oglądać wizerunek postaci z profilu, stan posiadanego mecha, poziom postaci i ilość zdobytego doświadczenia. Świat oglądamy z jednego punktu widzenia - "z boku" - w większym lub mniejszym przybliżeniu, zależnie od rozmiaru lokacji. Gra jest dostępna w rozdzielczości 800x600, 1024x768, 1600x1200.

Soluna City: [LINK](#)

Świat przedstawiony

Akcja rozpoczyna się na statku kosmicznym lecącym do Soluna City, spełniającym rolę wprowadzenia do gry. Samo miasto jest regularnie rozbudowywane przez twórców zarówno o nowe budynki, jak i nowe zadania. Znajduje się tam między innymi warsztat mechów, pizzeria, komisariat policji, szpital i, najważniejszy budynek w całym mieście, Uniwersytet GEARS.

Technikalia

Gra obsługiwana jest całkowicie przy pomocy myszki. Poruszanie się, walka, rozmowy czy zakupy polegają na umieszczeniu kursora w odpowiednim miejscu i kliknięciu. Najważniejszą rzeczą dla każdego pilota jest jego mech. Niestety, modernizacja maszyny, bądź zakup nowej wymagają dużych nakładów pieniężnych, a te można zdobyć na dwa sposoby - walcząc, lub wykonując zadania. Opcja "Battle" jest dostępna w każdym miejscu w mieście, poza wnętrzami budynków i terenem uniwersytetu. Sama walka rozgrywana jest w systemie turowym. Gracz na początku tury wybiera broń zamontowaną w swoim mechu, której chce użyć, po czym następuje wymiana ognia - najpierw gracz, potem przeciwnik. Dwoma podstawowymi parametrami każdego robota są HP, czyli dobrze znane "życie" i EP, czyli energia, którą można zużyć na wyprowadzenie ataków. Z kolei bronie mają cztery ważne parametry:

- miejsce zamocowania, bo nie można dwóch broni zamocować w jednym miejscu
- zużywana energia, ponieważ mech regeneruje określoną liczbę EP w ciągu rundy, a bez wystarczającej ich liczby nie da się zaatakować

- obrażenia, czego nie trzeba nikomu tłumaczyć

- "cooldown", czyli ilość rund, których potrzebuje broń, aby można jej było użyć po raz kolejny

Przegrywa oczywiście ten, kto pierwszy straci wszystkie punkty HP. Twórcy gry zapewniają, że do dyspozycji graczy jest ponad 160 przeciwników i ponad 750 różnych broni, więc eksploracja świata zawsze może dostarczyć nowych wrażeń.

Dostępnych jest również kilka wątków zadań. Od lekcji na uniwersytecie (lekcji w posługiwaniu się bronią, oczywiście) przez dostarczanie pizzy po łapanie duchów. Oprócz tego twórcy umieszczają w świecie gry tymczasowe questy, jak na przykład inwazję kosmitów.

Każda walka i każde zadanie dostarcza pewnej ilości kredytów (służących za walutę) oraz doświadczenia, które, jak w każdym RPG, pozwala na awans postaci.

Interakcja między graczami

Gra o tak rozbudowanej fabule nie może pozwalać na wielu graczy biegających i wykonujących te same zadania, bo wyglądałoby to przynajmniej śmiesznie. Sami twórcy określają grę jako "RPG single-player z elementami multi-player", przy czym te elementy to zadania, które wielu graczy wykonuje jednocześnie w ramach osiągnięcia jakiegoś celu (jak wspomniana już inwazja kosmitów, gdzie można było na przykład oglądać licznik zwycięstw podczas tej wojny).

Płatność

Opcja wykupienia "lepszego" konta kłuje w oczy prawie na każdym kroku. Kupno niektórych broni, mechów, dostęp do niektórych miejsc i misji jest ograniczony dla wszystkich tych, którzy nie zapłacili \$19,95, bądź, promocyjnie \$29,95 za 6 postaci hurtem. Płacić można kartą kredytową, przez PayPal oraz pocztą, jeśli mieszka się na terenie USA.

Podsumowanie

Gra zachwyca na pierwszy rzut oka i wciąga przy bliższym poznaniu. W przeciwieństwie do znacznej większości gier PBBG, nie ma tutaj momentów czekania na zakończenie jakiejś czynności. Całość uzupełnia ciągle rozwijający się świat. Gra jest zdecydowanie warta polecenia.

Link: mechquest.com

Grafika: 9/10

Grywalność: 9/10

Tempo: Dowolne

Awarie: Brak/Bardzo rzadkie